**第一章**

1.

操作系统是对\_\_\_\_\_\_进行管理的软件。

应用程序

硬件

软件

计算机资源

2.

配置了操作系统的机器是一台比原来的物理机器功能更强的计算机，这样的计算机只是一台逻辑上的计算机，称为\_\_\_\_\_\_\_计算机。

并行

真实

共享

虚拟

3.

\_\_\_\_\_不是一个操作系统环境。

Celeron

Windows CE

Solaris

Linux

4.

\_\_\_\_\_该操作系统的系统响应时间的重要性超过协同资源的利用率，它被广泛地应用于卫星控制、导弹发射、工业控制、飞机订票业务灯领域。

分时操作系统

多用户操作系统

实时操作系统

批处理操作系统

5.

允许在一台主机上同时连接多个终端，各个用户可以通过各自的终端交互使用计算机，这样的操作系统是\_\_\_\_\_\_。

批处理操作系统

分时操作系统

分布式操作系统

网络操作系统

6.

如果分时系统的时间片一定，那么\_\_\_\_\_，则响应时间越长。

内存越少

用户数越多

用户数越少

内存越多

7.

系统调用是\_\_\_\_\_\_。

用户编写的一个子程序

操作系统向用户程序提供的接口

操作系统中的一条命令

高级语言中的库程序

8.

实时操作系统必须在\_\_\_\_内处理来自外部的事件。

规定时间

响应时间

周转时间

调度时间

9.

实时系统\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

必须既要及时响应、快速处理，又要有高可靠性和安全性。

实质上是批处理系统和分时系统的结合。

是依赖人为干预的监督和控制系统。

强调系统资源的利用率。

10.

用户程序的输入和输出操作实际上由\_\_\_\_\_\_完成。

标准库程序

编译系统

操作系统

程序设计语言

11.

在操作系统中，并发性是指\_\_\_\_\_\_\_\_。

若干个事件在同一时刻发生

若干个事件在同一时间间隔内发生

若干个时间在不同时刻发生

若干个时间在不同的时间间隔内发生

12.

若把操作系统看成计算机系统资源的管理者，下面的\_\_\_\_\_不属于操作系统所管理的资源。

CPU

主存

中断

程序

13.

多道程序设计是指\_\_\_\_\_\_。

在分布系统中同一时刻运行多个程序

在一台处理机上同一时刻运行多个程序

在实时系统中并发运行多个程序

在一台处理机上并发运行多个程序

14.

提高处理器资源利用率的关键技术是\_\_\_\_\_。

多道程序设计技术

交换技术

SPOOLing技术

虚拟技术

15.

操作系统中采用多道程序设计提高CPU和外部设备的\_\_\_\_\_。

稳定性

利用率

可靠性

兼容性

16.

引入多道程序设计技术的前提条件之一是系统具有\_\_\_\_\_\_。

分时功能

多个CPU

多个终端

中断功能

17.

当计算机提供了管态和目态时，\_\_\_\_\_必须在管态下执行。

输入/输出指令

算术运算指令

从内存取数的指令

把运算结果送入内存的指令

18.

当CPU执行操作系统内核代码时，称处理机处于\_\_\_\_\_\_。

管态

就绪态

目态

自由态

19.

特权指令是指\_\_\_\_\_。

其执行可能有损系统的安全性

机器指令

系统管理员可用的指令

控制指令

20.

计算机系统中判断是否有中断事件发生应该在\_\_\_\_\_。

进程切换时

由用户态转入核心态时

执行P操作后

执行完一条指令后